

Wahrnehmungsspiele

Meister der Tarnung

Kann auch im Garten gespielt werden!

Sie benötigen: verschiedene Naturgegenstände,
z.B. Vogelfeder, bunte Blüte, Eichel, Schneckenhäuschen, Stöckchen

So geht's:

Legen Sie alle gesammelten *Gegenstände* nebeneinander. Vereinbaren Sie mit Ihrem Kind ein mehrere Quadratmeter großes Spielgebiet (z. B. zwischen markanten Bäumen oder Steinen), das Sie sich gemeinsam gut ansehen. Nun nehmen Sie und Ihr Kind je drei der ausgebreiteten *Gegenstände* und verstecken diese. Die *Gegenstände* sollten zwar gut an die Umgebung angepasst sein, müssen aber weiterhin sichtbar sein (also nicht unter Steinen oder hinter Bäumen verstecken!).

Versteck-Beispiele:

- Einen Stein zwischen Baumwurzeln verstecken.
- Ein Schneckenhäuschen auf ein Blatt legen.
- Eine rote Blüte in einem Strauch mit roten Beeren verstecken.
- Eine Vogelfeder in einen Strauch stecken.
- Wer hat zuerst die *Gegenstände* des anderen gefunden?



Fühl doch mal

Faszinierende Vielfalt von Formen und Strukturen!

Sie benötigen: verschiedene Naturgegenstände und -materialien,
z.B. Steine, Rindenstückchen, Blätter, Bucheckern, Kastanien, Tannenzapfen,
etwas Moos

So geht's:

Sehen Sie sich mit Ihrem Kind alle Schätze an. Anschließend macht es die Augen zu und Sie geben ihm einen Gegenstand in die Hand. Kann es fühlen, welcher es ist? Schwieriger wird das Spiel, wenn Sie und Ihr Kind jeweils einige Gegenstände sammeln, die der andere nicht zu sehen bekommt, und Sie dann abwechselnd „blind“ raten (ab dem Vorschulalter)



Die Gegenstände müssen nicht auf Tablettis liegen!

Geräusch-Memory basteln

Leere Filmdosen paarweise mit verschiedenen Materialien füllen: Reis, Erbsen, Steine, Sand, Watte usw. Inhalt auf dem Dosenboden notieren, Geräusche durchhören. Dosen mischen und zusammengehörende Paare „erlauschen“. Zwar konzentrieren sich Kinder auf das Hören, gleichzeitig verknüpfen sie aber auch das Gehörte mit dem Aussehen des Inhalts der einzelnen Döschen. Fördert Phantasie und Kombinationsvermögen. Ab vier Jahren.

Auch als **Geruchsmemory** möglich!

